

학부생 연구기회 프로그램 (UROP) 공고

◆ 담당교수 : 이제희 교수님	◆ 연구실명 : 운동연구실
◆ UROP 연구 과제명 : 문어 시뮬레이션 및 컨트롤	
◆ 모집대상 : 학부생	
◆ 모집기간 : ~ 2017년 12월 말	

연구 과제 설명 등 홍보 내용 작성



개요

- 컴퓨터 애니메이션에서는 사람 외에도 육상에서 네 다리를 이용하여 이동하는 사족보행 동물, 날갯짓을 하는 조류, 물에서 헤엄을 치는 어류 등 각종 생물의 움직임에 대한 연구가 진행되어 왔다.
- 본 연구에서는 무른 몸을 가지는 연체동물인 문어에 대한 시뮬레이션 및 컨트롤에 대하여 연구한다. 골격을 가지지 않는다는 특징에 따라 소프트바디 시뮬레이션을 적용 후, 딥러닝을 활용한 강화학습을 적용하여 시뮬레이션된 문어를 컨트롤하는 방법에 대하여 연구한다.

요구사항

- 기본적인 수준의 역학지식(대학물리)
- 선형대수
- Python programming
- Computer graphics basics



서울대학교 컴퓨터공학부
Seoul National University
Dept. of Computer Science and Engineering

문의

민세희, seijing@mrl.snu.ac.kr, 02-880-1864